

Мобильное приложение
с туристическими маршрутами
по утраченным, исторически
значимым объектам России,
на основе технологии
дополненной реальности





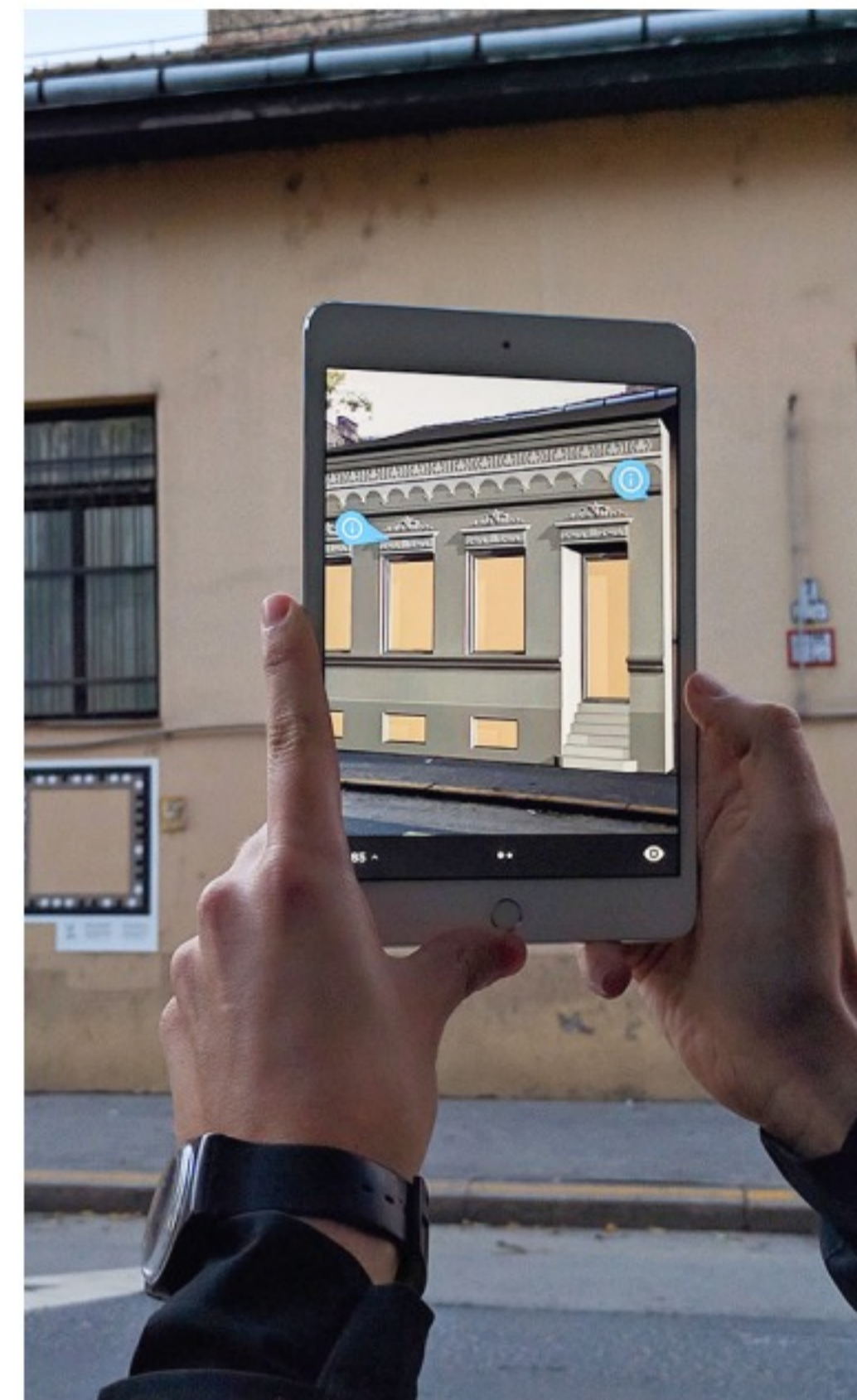
Благодаря данному сервису вы можете выбирать исторические объекты на карте, строить маршруты по ним и просматривать истории о них, с помощью технологии **дополненной реальности**.



Италия. Акуил



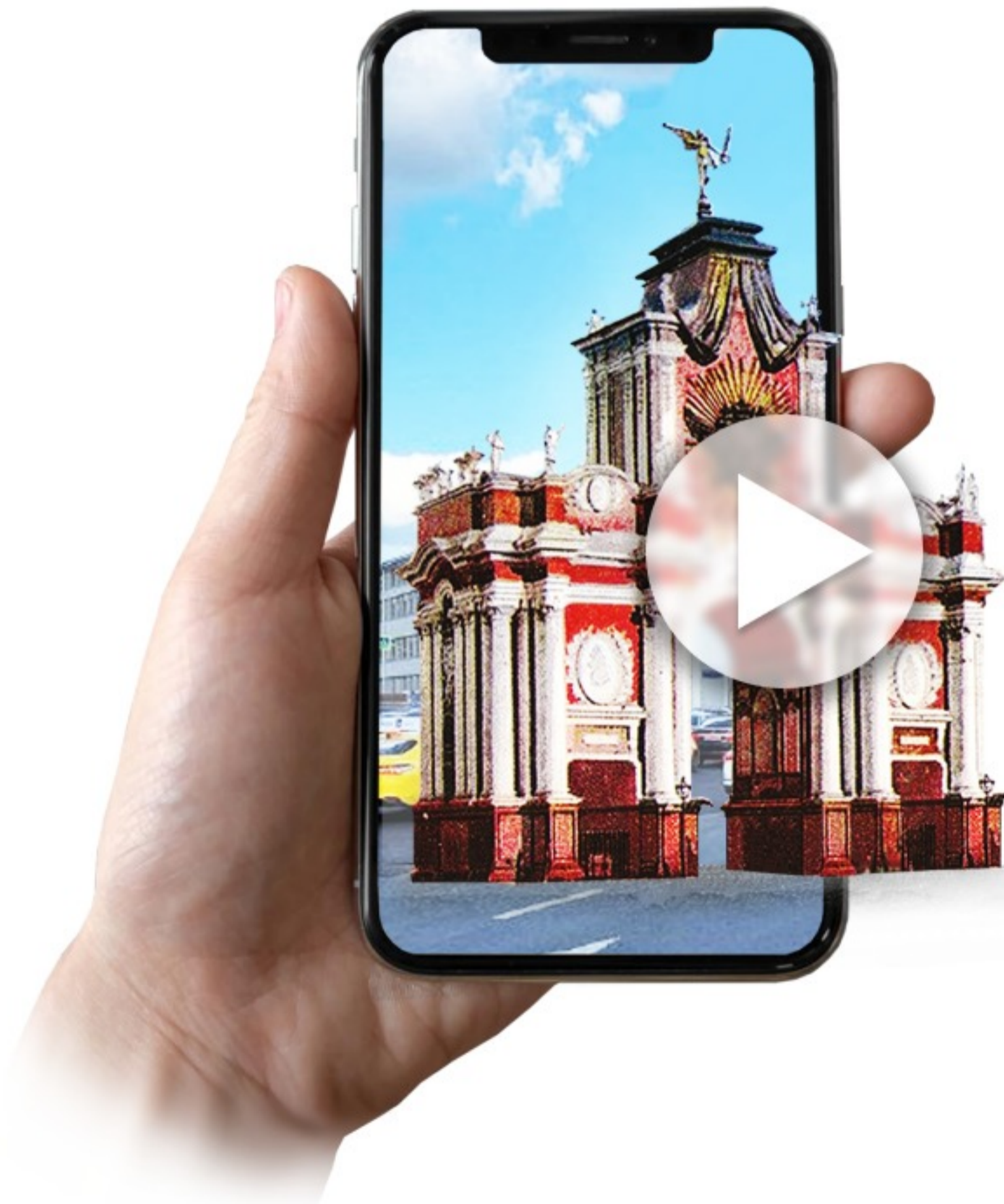
Россия. Карелия



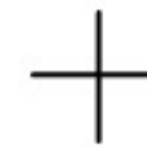
Венгрия. Будапешт

Технология дополненной реальности уже используется в качестве инструмента для презентации исторических объектов, но **мы первые кто создает полноценную платформу для историй**

Мы создаем новый формат историй
в виде виртуальных рассказов на 1-2 минуты



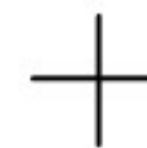
Виртуальная реконструкция



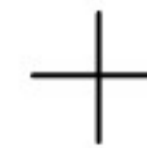
Интерактивные функции



Историческая справка



Аудиосопровождение



Привязка к месту

Больше чем только архитектура



Сказочные
герои



События



Архитектура



Артефакты



Личности



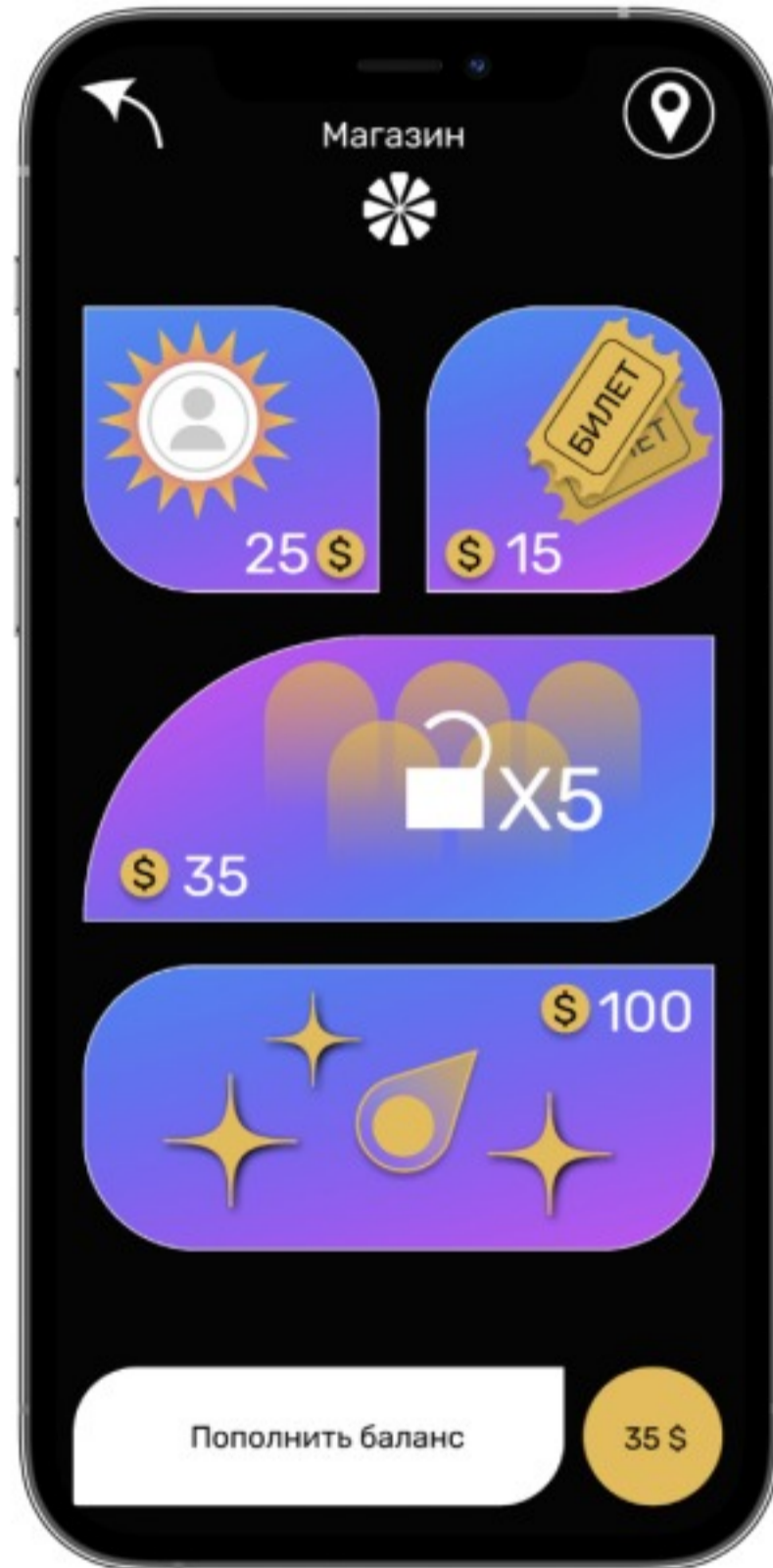
Может работать по всему миру





Ознакомиться с сервисом можно будет и через **Web версию**.
Пользователь сможет как просмотреть любую историю у себя дома, так и
заранее построить по ним маршруты, **без скачивания приложения**.

Как сервис зарабатывает?



Вид магазина в приложении



Вид рекламы на карте

с продажи историй для тех кто хочет посмотреть их у себя дома.

с продажи готовых туристических маршрутов с пакетом историй

с размещения рекламы о текущих событиях и точках досуга

с партнерских программ. продажа билетов в музей, купонов на сувениры и кофе

Ключевые потребители



Путешественники



Туристические группы
(включая школьные)



Рядовой пользователь
мобильного телефона

Что предлагаем?



Новые эмоции



Качественный контент



Готовые туристические
маршруты

Ключевые партнеры



КФУ



Разработка
контента



Патенты,
исследования



**Министерство
культуры РТ**



Разрешения на
использование
архивных
материалов



Пиар компании

План разработки



Прототип

Прототип сервиса
Бизнес модель
Дизайн концепция
Списки объектов
Первые тесты

1
млн.руб

2023



Запуск (Казань)

Запуск приложения
и Web сервиса
с базовыми функциями
Первая реклама
Пакет историй по
Казани
Стенды в городе

4
млн.руб

2024



Расширение (Москва + СПб)

Реализация всех
функций сервиса
+2 города
Активная реклама
Стенды по городам

6
млн.руб

2025



Глобализация другие города

Заключение
партнерских программ
Открытие
представительств
Мультиязычность

Самоокупаемость

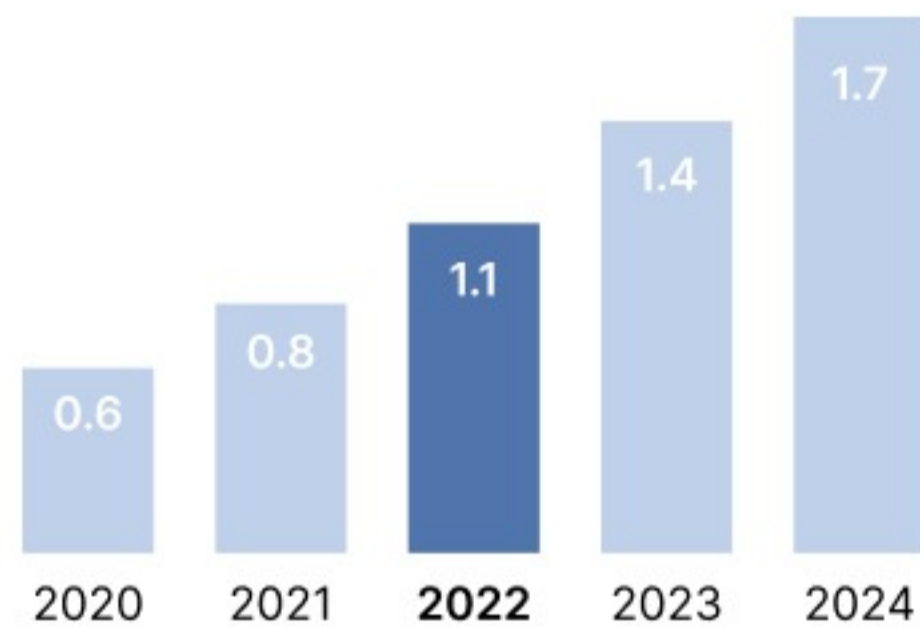
2026+

Статистика



35%

Россиян играют в мобильные игры
(MediaScore статистика 2022 год)



Количество активных пользователей приложений с дополненной реальностью (млрд)
(ARtillery, AR insider 2021)



8 млн.чел.

Санкт-петербург
(6млн в 2021 году)



3.7 млн.чел.

Казанского кремля
(3млн в 2021 году)

+25%

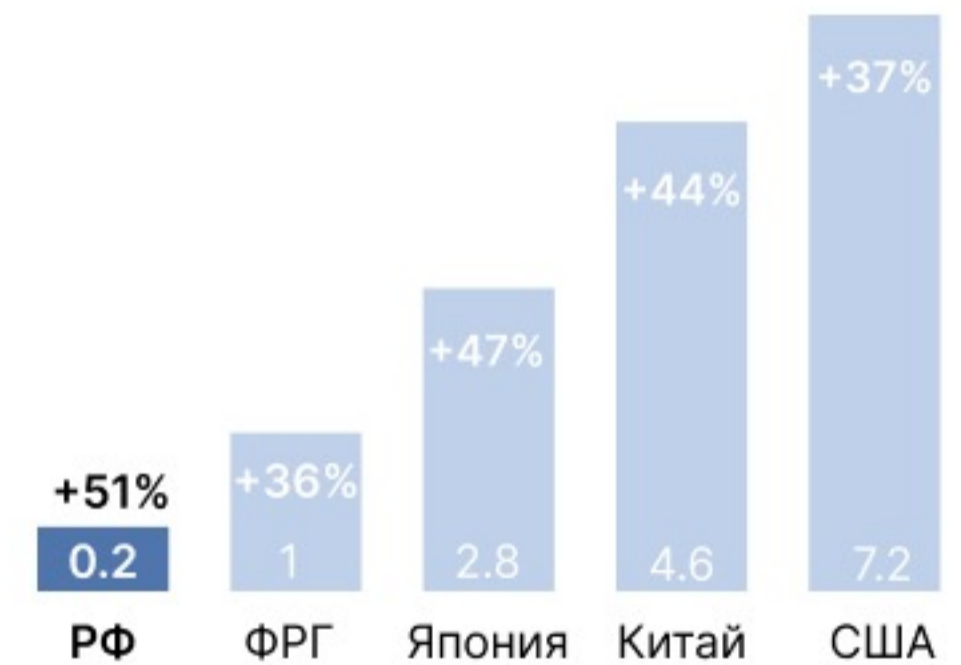
+19%

Посещение городов 2022 год



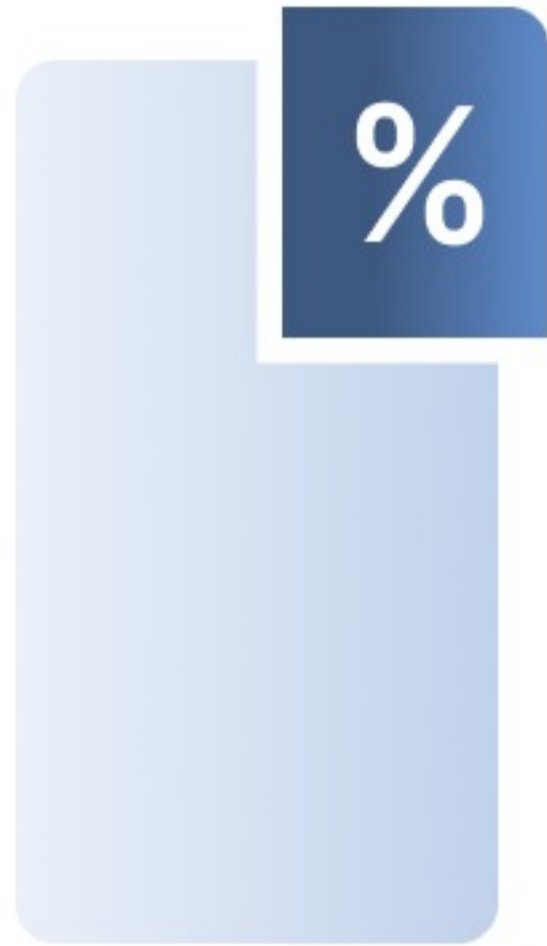
68%

Россиян используют мобильные туристические приложения при путешествии
(TravelPort статистика 2018 год)



Объем рынка AR/VR РФ и Мира, среднегодовой темп роста (выручка млрд)
(РБК 2018)

Для бизнеса



**Заработать
на инвестициях**
можно купить долю или
выкупить всю компанию



**Новая
рекламная площадка**
Возможность презентовать
себя в AR



Создавать аналоги
Для девелоперов, для
сетевых бизнесов

Уникальность



Первая в мире историческая метавселенная

Разрабатывается в Татарстане
