

AR VN

музей дополненной реальности

Политехнический колледж ИЭИС ФГБОУ ВО
Новгородский государственный университет

Проблематика

Данный проект решит проблему малой осведомленности населения в историческом направлении, а также пробудит интерес к данной тематике у молодежи путем использования современных технологий.





Предлагаемая технология

Создание мобильного приложения с трехмерными объектами и информацией о них. Это интерактивный музей, который использует технологии дополненной реальности для погружения туристов в историю и культуру региона.

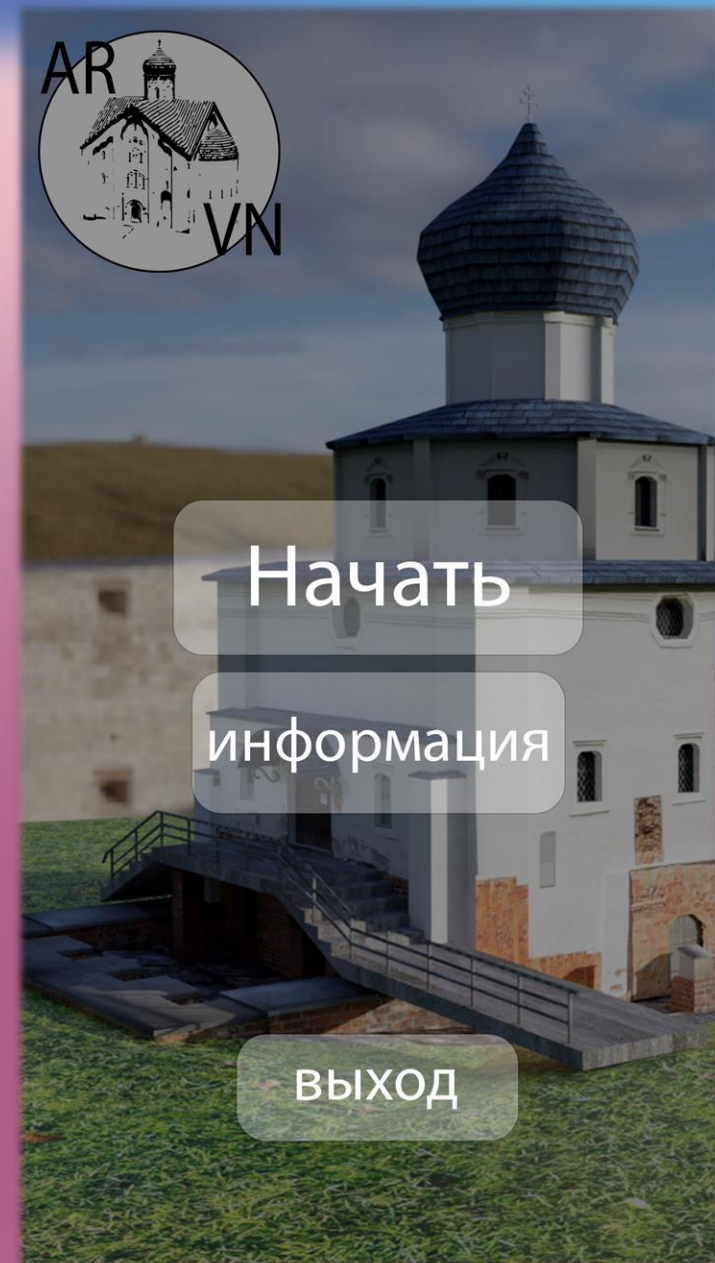
Предлагаемая технология Почему именно мы?

- Обеспечение удобной навигации
- Получение уникального опыта погружения в историю и культуру региона
- Повышение привлекательности региона
- Увеличение числа посетителей достопримечательностей
- Не имеет прямых аналогов в Новгородской области



Продукт проекта

Мобильное приложение с использованием технологии дополненной реальности, направленно на ознакомление пользователей с историческими достопримечательностями Новгородской области используя современные технологии.



Продукт проекта

В местах рядом с историческими объектами будут располагаться таблички с QR-кодом ведущим на страницу для установки приложения. После установки, пользователь сканирует изображение на табличке для получения трехмерной модели объекта и может ознакомиться с объектом как в визуальном формате, так и в текстовом.



Правила пользования:

1. Перейдите на страницу сообщества
2. Найдите запись с последней версией приложения
3. Установите приложение соглашась с условиями
4. Наведите камеру устройства на изображение

Оценка целевого рынка для продукта проекта

- В 2019 году область приняла более 1,5 миллиона туристов.
- Приложение сосредоточено на конкретном регионе.
- В сравнении с конкурентами, проект в Новгородской области уникален и является инновационным.

План коммерциализации

- Внедрение рекламного контента в приложение.
- Наличие платной версии с отсутствием рекламы.
- Размещение возможности финансовой поддержки приложения в социальных сетях.

Команда проекта



Тезапсиди Георгий
разработчик



Егоров Сергей
лидер проекта
дизайнер