



ARTel Studio

Презентация КАТАЛОГА РЕШЕНИЙ
С ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

Технологии виртуальной и дополненной реальности (VR/AR) в России

По данным Минкомсвязи РФ программа развития технологий виртуальной и дополненной реальности (VR/AR) в России до 2025 г. оценивается в 28,2 млрд руб. и 38,070 млрд руб. внебюджетного финансирования, а также 2,5 млрд руб. на проведение дополнительных мероприятий.

"Внедрение VR/AR в образовательном сегменте позволит обеспечить доступные инструменты для пользователей и ДОПОЛНИТЬ ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ интерактивным визуальным VR/AR-КОНТЕНТОМ в размере ДО 30% всех образовательных материалов... При развитии маркетплейса образовательных проектов возможно получение российскими компаниями 15% мирового рынка VR-образования".

МИНКОМСВЯЗИ РФ

Финансирование отрасли до 2025 г.



Приоритетные отрасли применения VR/AR-технологий:

- образование и корпоративное обучение;
- промышленность и строительство;
- здравоохранение;
- массовые потребительские сервисы;
- военная промышленность

В связи с последними событиями, связанными с уходом с Российского рынка многих зарубежных компаний, занимающих нишу рынка по оказанию услуг по VR\AR, возникает необходимость заполнения данной ниши отечественными разработками.

Ниже представлено краткое описание некоторых областей применения

ПОЛИГРАФИЧЕСКАЯ ПРОДУКЦИЯ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ЖИВАЯ ПОЛИГРАФИЯ

Мобильное приложение превращает полиграфическую продукцию (каталог, буклет, календарь, билборд, визитку) в полноценную 3D-презентацию компании или продукта, с возможностью интерактивного взаимодействия с пользователем, вывода дополнительных мультимедийных материалов и справочной информации.



ВИРТУАЛЬНЫЙ ТРЕНАЖЕР С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

НАГЛЯДНОЕ ОБУЧЕНИЕ НА ПРОИЗВОДСТВЕ

Мобильное приложение для обучения пользователя выполнению сложной технологической операции с привязкой к реальным элементам устройства или прибора.

Визуальные подсказки, пошаговое сопровождение, Голосовое управление, свободные руки, практическое выполнение действий на рабочем месте.

Демонстрация возможностей и внутреннего устройства прибора.



Результаты применения VR-обучения

Hard Skills

- Сокращение финансовых и временных затрат
- Повышение вовлеченности и мотивации
- Уменьшение числа аварий, вызванных человеческим фактором
- Повышение производственных показателей
- Снижение уровня травматизма

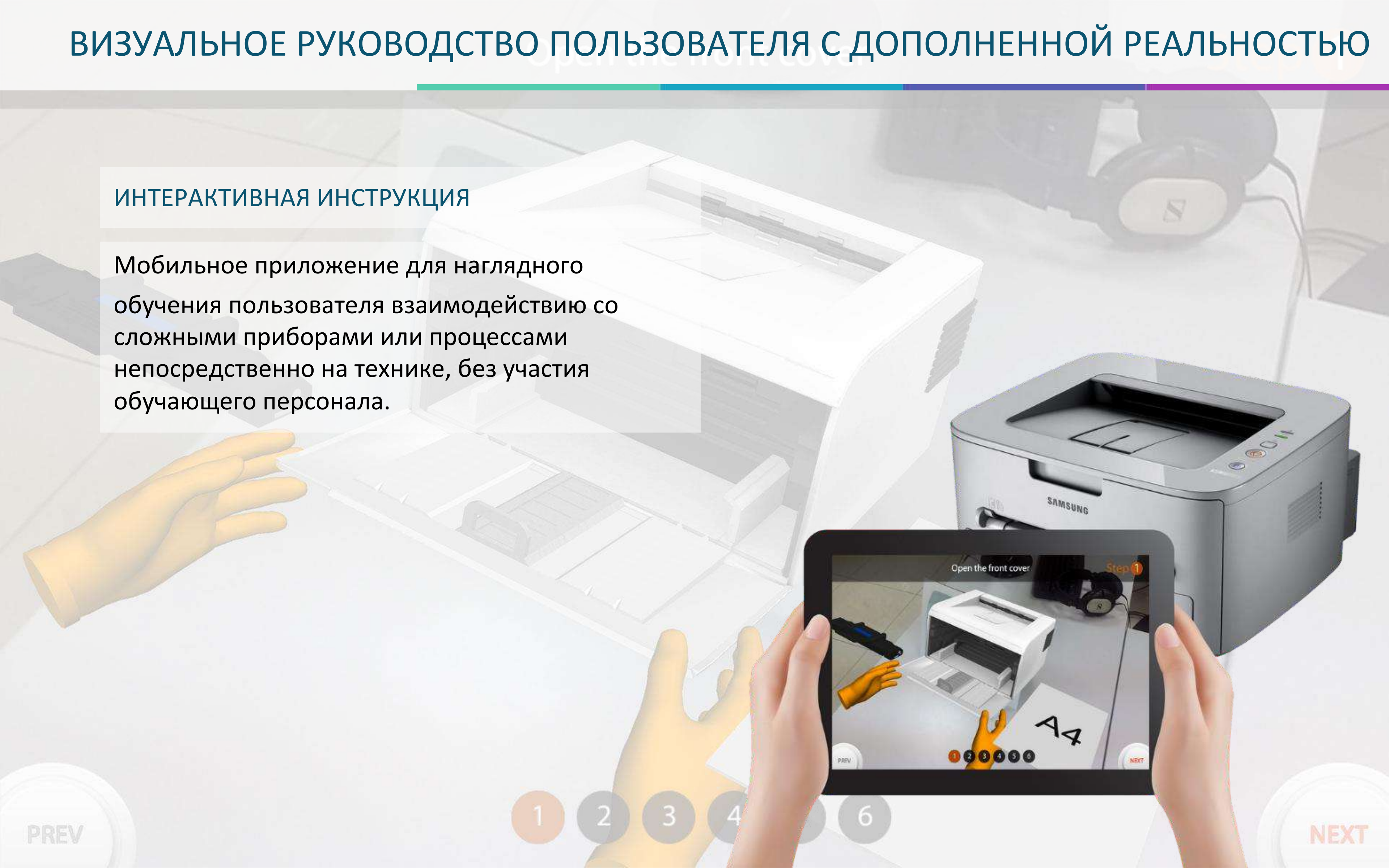
Soft Skills

- Сокращение финансовых и временных затрат
- Повышение уровня вовлеченности и улучшение результатов тестов сотрудников
- Улучшение навыков эффективной коммуникации
- Увеличение числа продаж после прохождения обучения
- Бóльшая уверенность в приобретенных знаниях и навыках

ВИЗУАЛЬНОЕ РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИНСТРУКЦИЯ

Мобильное приложение для наглядного обучения пользователя взаимодействию со сложными приборами или процессами непосредственно на технике, без участия обучающего персонала.

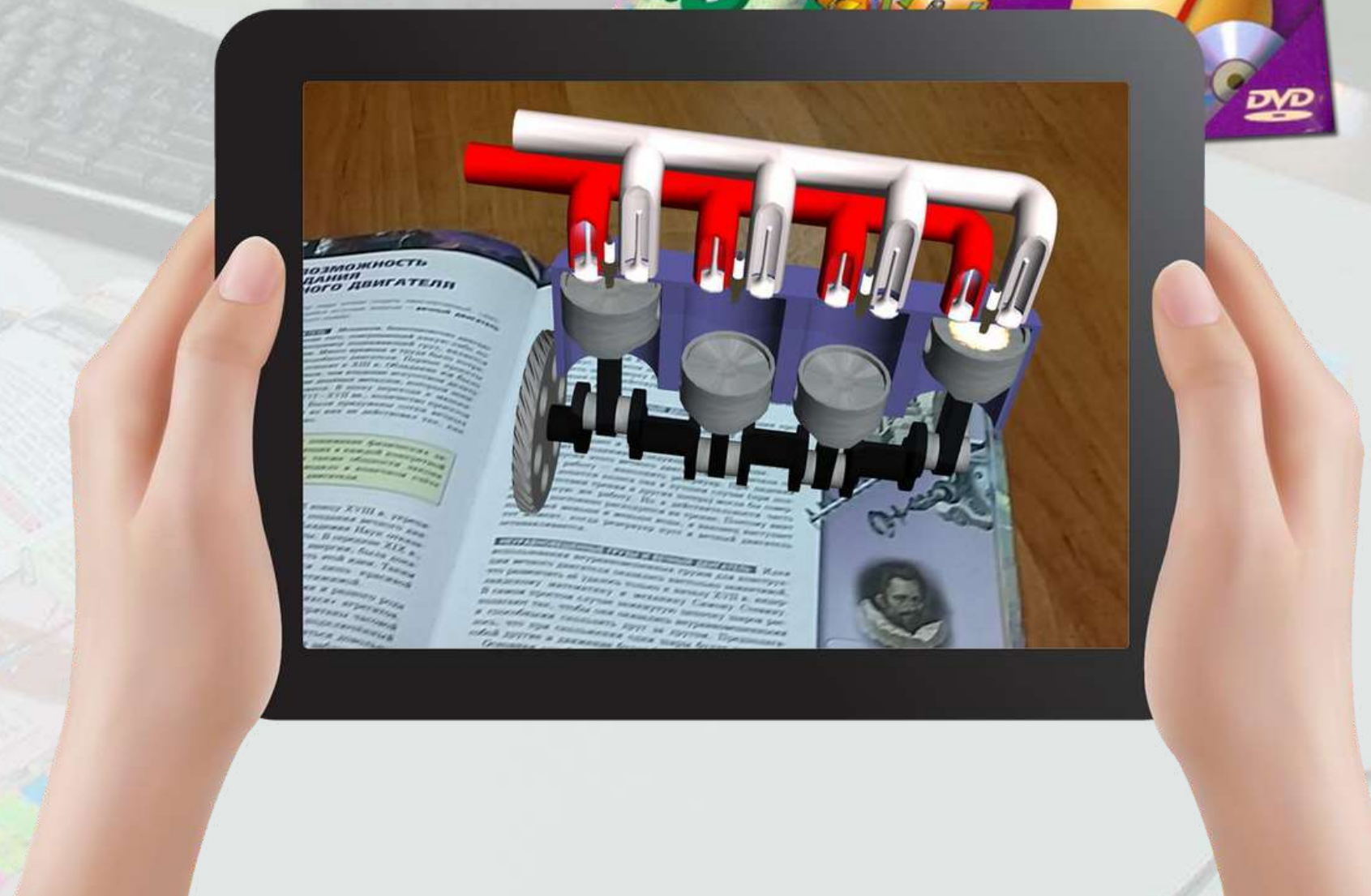
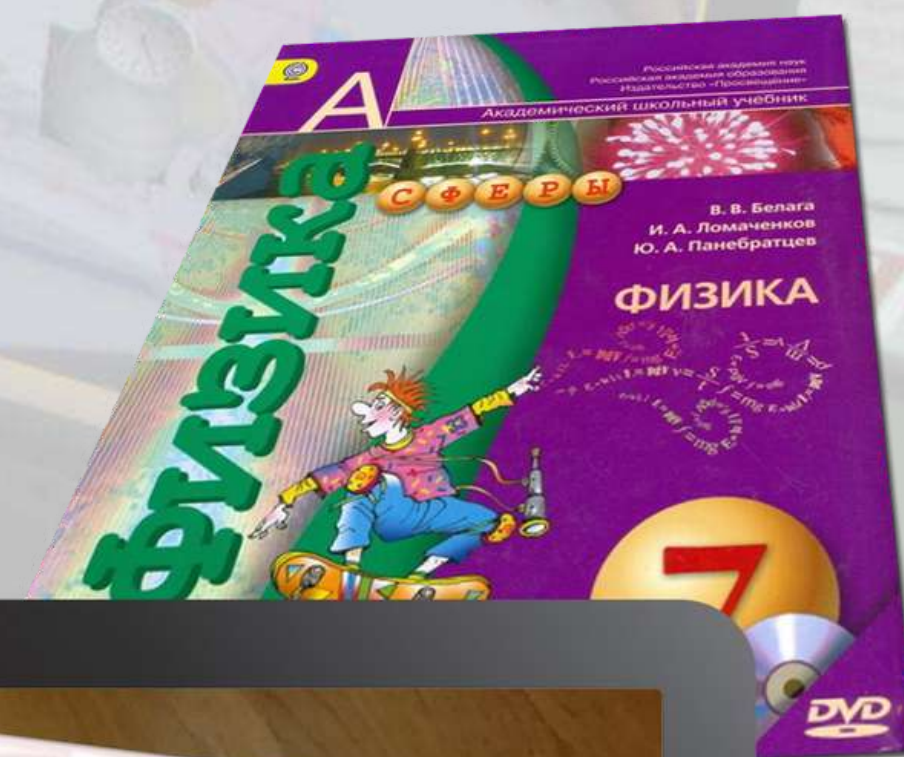


УЧЕБНИКИ И КНИГИ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ЖИВОЙ ПЕЧАТНЫЙ УЧЕБНИК

Мобильное приложение для «оживления» страниц печатных изданий с помощью технологии дополненной реальности.

На страницах книги, при помощи технологии дополненной реальности, разворачиваются анимированные трехмерные сцены и «живые» демонстрации сюжета.

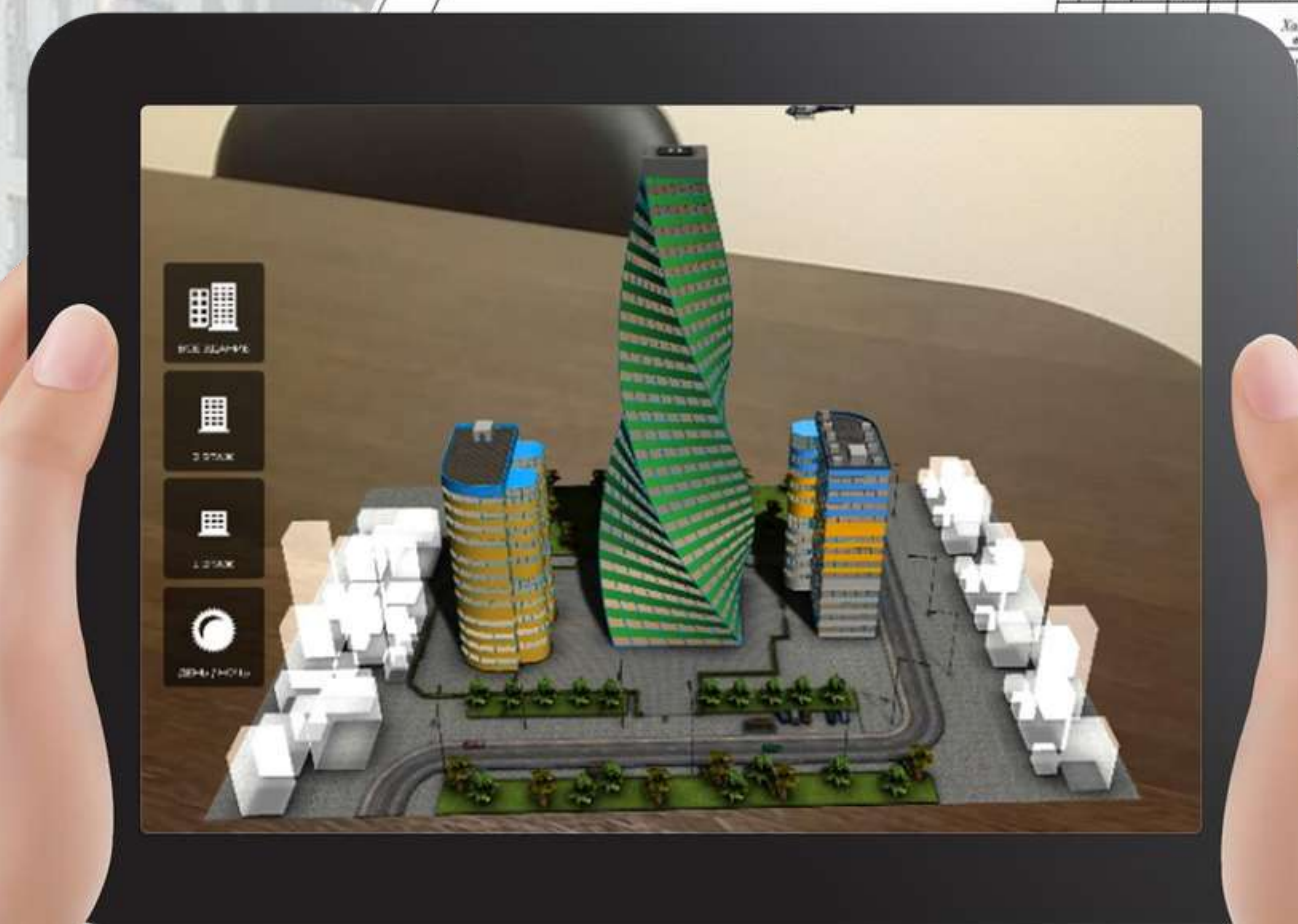
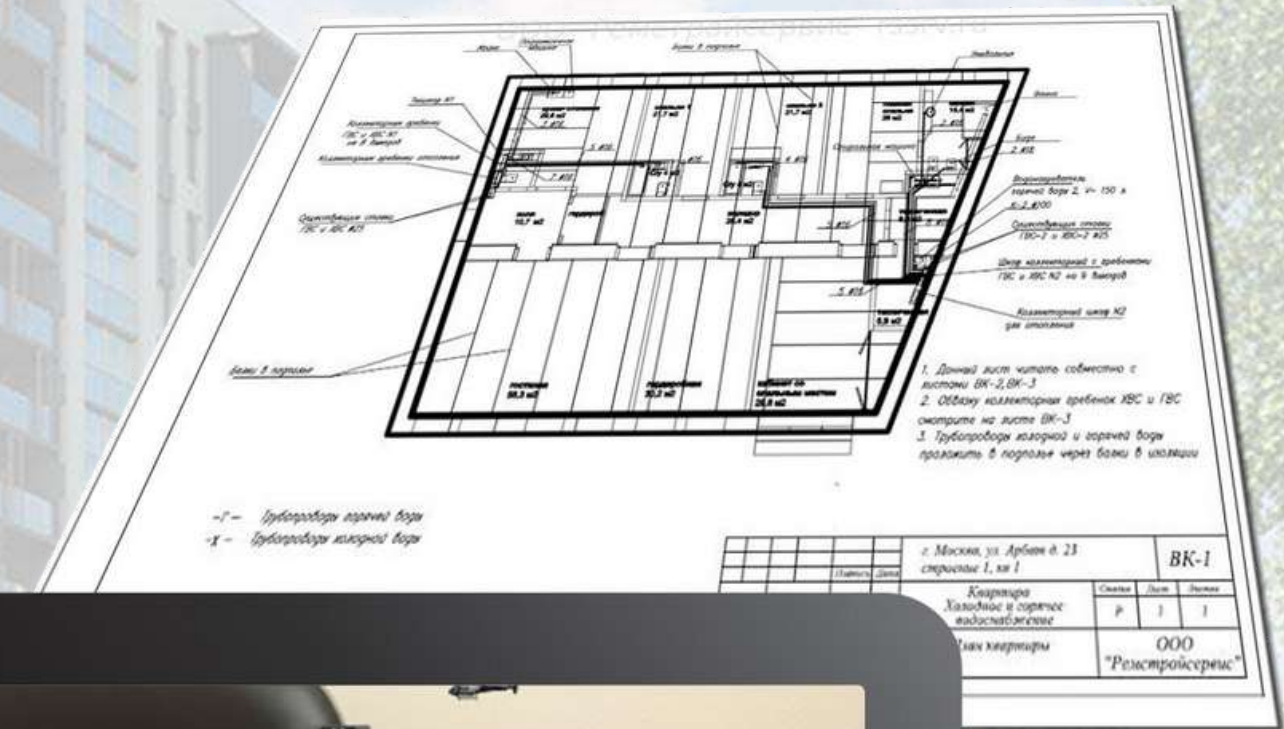


АРХИТЕКТУРНАЯ ВИЗУАЛИЗАЦИЯ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ВИРТУАЛЬНЫЕ МАКЕТЫ

Моделирование застройки в виртуальном пространстве, визуализация чертежей, планов и макетов через интерактивные трехмерные модели и 3D-презентации.

Внешний вид, панорамный облёт, поэтажная и поблочная разборка модели, демонстрация внутренних помещений, возможность просмотра зданий в разрезе.



СРЕДСТВА ВИЗУАЛЬНОГО КОНТРОЛЯ И МОНИТОРИНГА

МОНИТОРИНГ СТРОИТЕЛЬСТВА

Визуализация процессов мониторинга выполнения работ на объектах строительства, ремонта и реконструкции.

Системы видеофиксации, аналитики и оповещения.

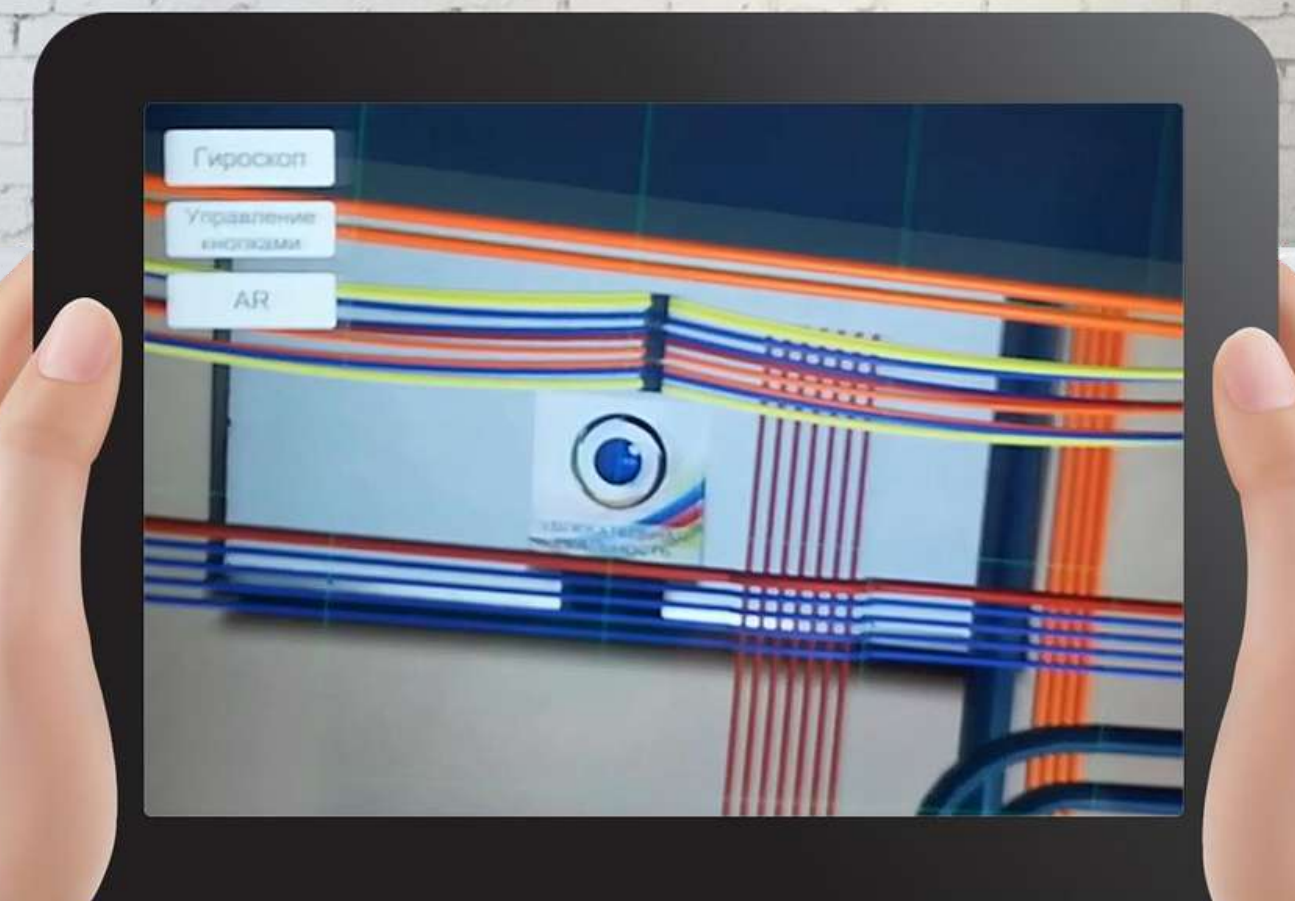
Системы виртуального контроля за объектами инфраструктуры в реальном времени средствами 3D-моделирования.



СРЕДСТВА ВИЗУАЛИЗАЦИИ СКРЫТЫХ И ТРУДНОДОСТУПНЫХ ОБЪЕКТОВ

УВИДЕТЬ НЕВИДИМОЕ

Специализированное мобильное приложение, с элементами дополненной реальности, позволяющее инженерам просматривать схемы скрытых путей, трубопроводов и коммуникаций расположенных в труднодоступных местах.



НАВИГАЦИЯ БЕЗ GPS

Визуальная система навигации внутри помещений при помощи меток, дополненной реальности в реальном времени.

Организация навигации на объектах без средств связи коммуникаций.

Дополнение реального изображения виртуальными информационными слоями.

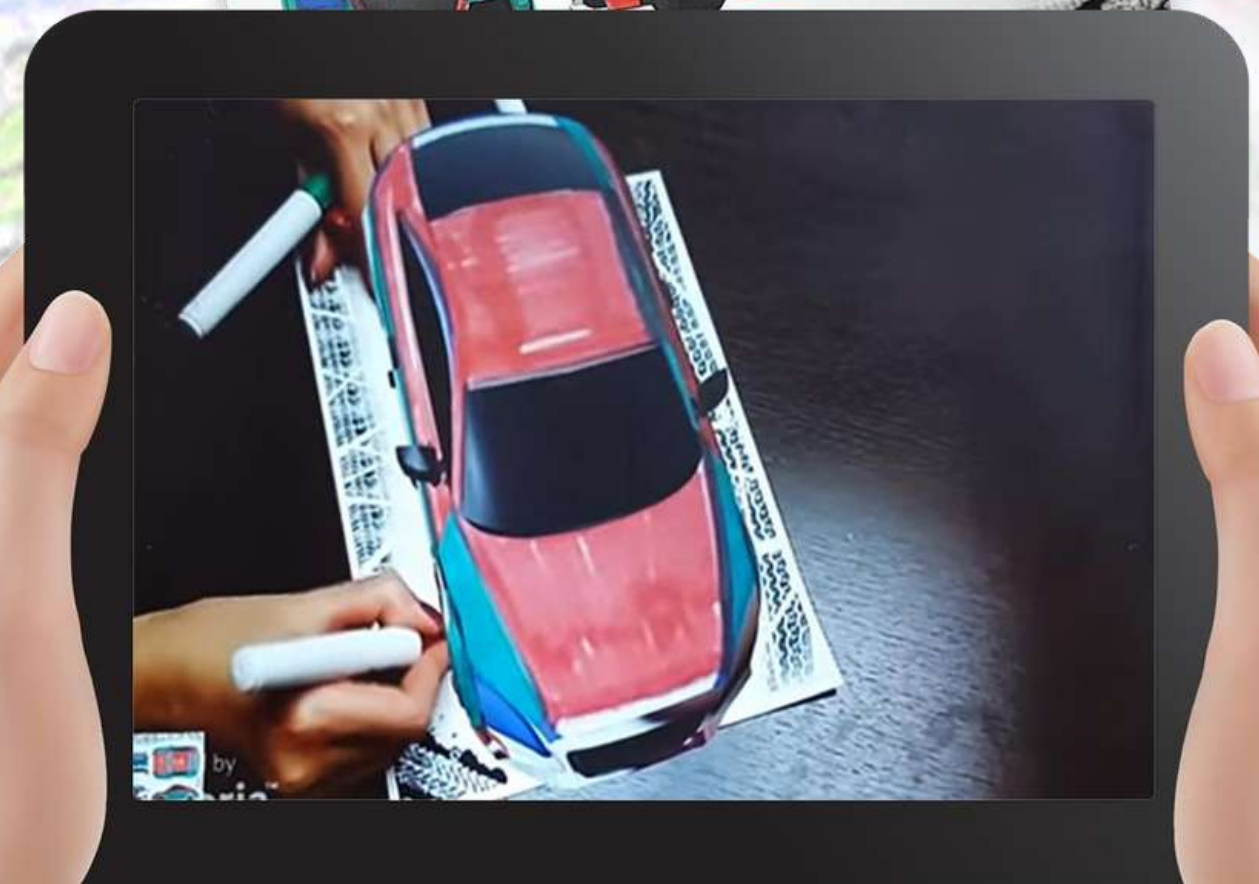


РАСКРАСКА С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ОЖИВАЮЩАЯ РАСКРАСКА

Мобильное приложение, позволяющее увидеть «ожившего» героя со страницы раскраски или детской сказки.

Плоское изображение, с помощью технологии дополненной реальности, превращается в анимированную 3D-модель, полностью соответствующую рисунку.



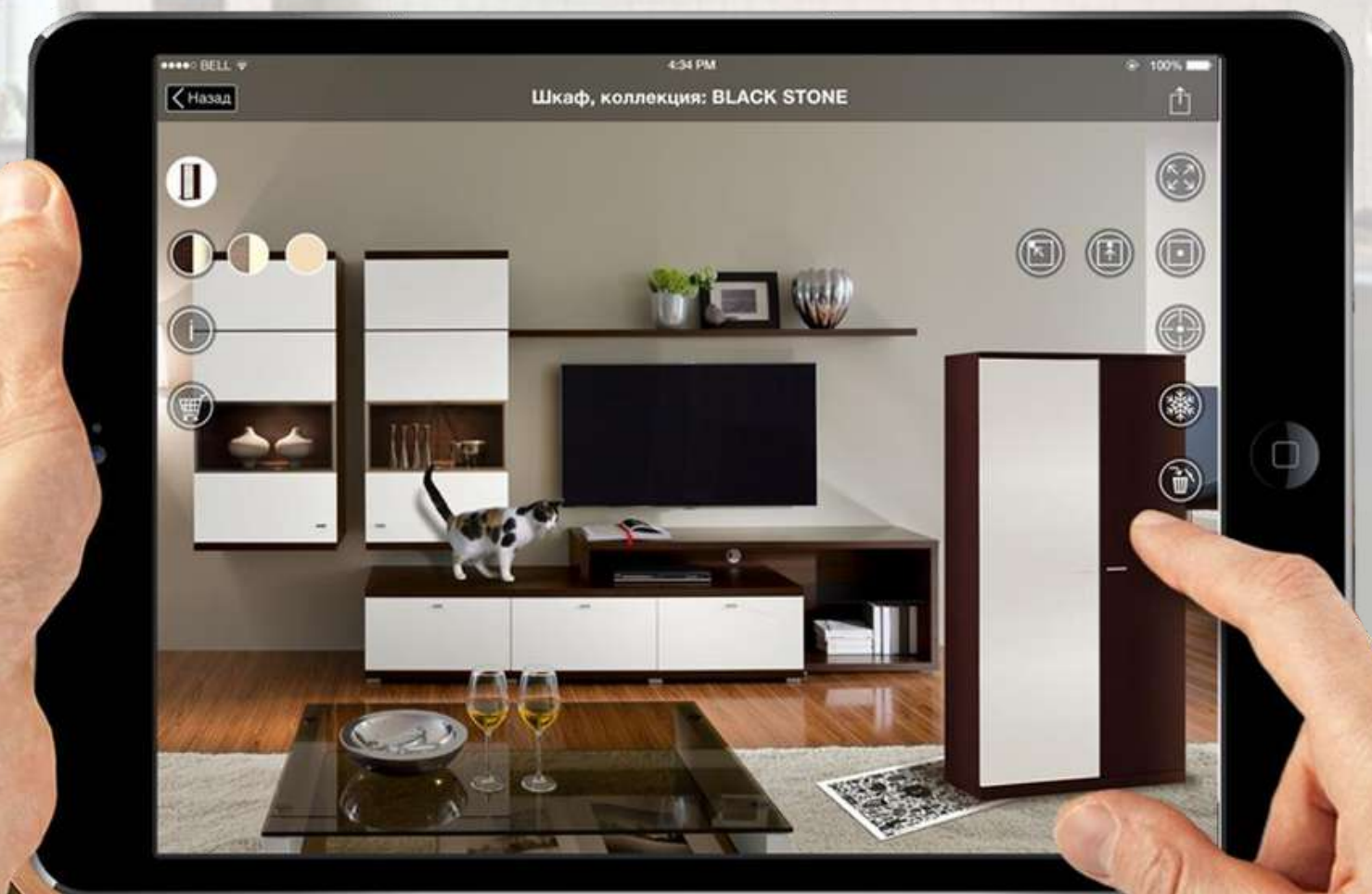
ФОРМИРОВАНИЕ ИНТЕРЬЕРА С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

РАССТАНОВКА МЕБЕЛИ И ПРЕДМЕТОВ

мобильное приложение для виртуального подбора и расстановки объектов интерьера в реальных помещениях.

Проектирование жилых и офисных пространств, торговых площадей, выбор и «примерка» мебели в реальном окружении.

Изменение внешнего вида, масштаба, формы и угла установки объектов интерьера через метку дополненной реальности.



ЛАНДШАФТНЫЙ ДИЗАЙН С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

БЛАГОУСТРОЙСТВО ТЕРРИТОРИЙ

мобильное приложение для виртуального благоустройства загородных усадеб и городских территорий.

Проектирование прилегающих площадей, выбор и «примерка» объектов экстерьера.

Удобный выбор элементов из каталога.

Управление объектами в привязке к реальному окружению и ландшафту.



ИНТЕРАКТИВНОЕ ЗЕРКАЛО

Приложение позволяет мерять одежду при помощи жестов рук. Стоя на одном месте, человек взмахом руки может не только просмотреть все представленные в магазине модели одежды, примерить их, но и увидеть себя со всех сторон, вращаясь на 360 градусов, подобрать нужный размер, создать образ по вкусу и сфотографироваться в выбранном наряде, отправить фото себе на почту и выложить в социальные сети.



БЦ РОССИЯ и СНГ: + 17%

- Рост продаж в химическом бизнесе
в Янв.–Сент. 2012: 17%

- Количество сотрудников: 991
(исключая ст. «Нефть и газ»)

- 13 компаний, группа BASF

УПРАВЛЯЙ ЖЕСТАМИ

Приложение для управления презентацией при помощи жестов рук.

Организация выставочных стендов и презентационных мероприятий с использованием устройств бесконтактного управления (Microsoft Kinect, LeapMotion).

«Магический» эффект управления объектами презентации и свобода движений спикера.



● Нефть и газ
● Химический бизнес

водственные комплексы

ИНТЕРАКТИВНАЯ ДЕМО-ЗОНА С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ИНТЕРАКТИВНАЯ ГРУППОВАЯ ДЕМОНСТРАЦИЯ

Приложение для организации демонстрационного стенда с дополненной реальностью, содержащее анимированные модели,двигающиеся и взаимодействующие с пользователем по определенному сценарию, с набором визуальных эффектов.

Посетители стенда увидят рядом с собой любимого героя, виртуального представителя компании или объект, с которым можно пообщаться и сделать фото.



БРЭНДИРОВАННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ПРИВЛЕЧЕНИЕ ВНИМАНИЯ К БРЕНДУ

Вдохнуть новую жизнь в бренд... провести промо-акцию... привлечь внимание к продукту... Легко!

Маркетинговое приложение для «оживления» Продукта или услуги, оформленное в виде мини-игры с дополненной реальностью.

Продукт находится в центре внимания пользователя, а Меткой дополненной реальности может выступать упаковка.



МУЗЕЙНЫЕ ЭКСПОНАТЫ С ДОПОЛНЕННОЙ И ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

МУЗЕЙНЫЙ ПОМОЩНИК -ВИРТУАЛЬНЫЙ ГИД

Мобильное приложение, позволяющее получить дополнительную информацию по музейным экспонатам при наведении на них камеры мобильного устройства.

возможностью непосредственного взаимодействия с пользователем, вывода дополнительных мультимедийных материалов и справочной информации.

Создание 3D-моделей экспонатов и размещение их в виртуальной реальности для безопасного подробного осмотра с круговым обзором.



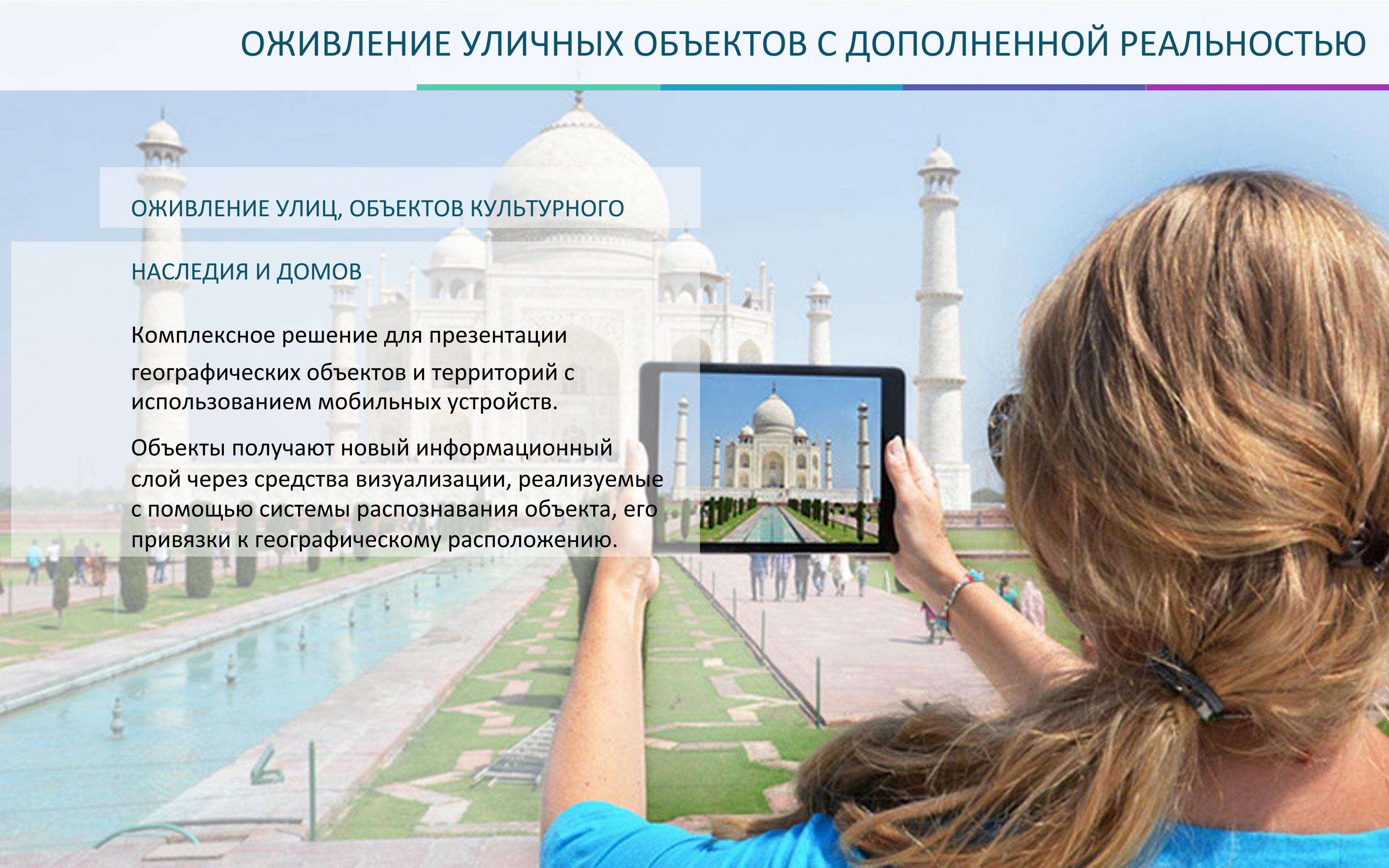
ОЖИВЛЕНИЕ УЛИЧНЫХ ОБЪЕКТОВ С ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

ОЖИВЛЕНИЕ УЛИЦ, ОБЪЕКТОВ КУЛЬТУРНОГО

НАСЛЕДИЯ И ДОМОВ

Комплексное решение для презентации географических объектов и территорий с использованием мобильных устройств.

Объекты получают новый информационный слой через средства визуализации, реализуемые с помощью системы распознавания объекта, его привязки к географическому расположению.

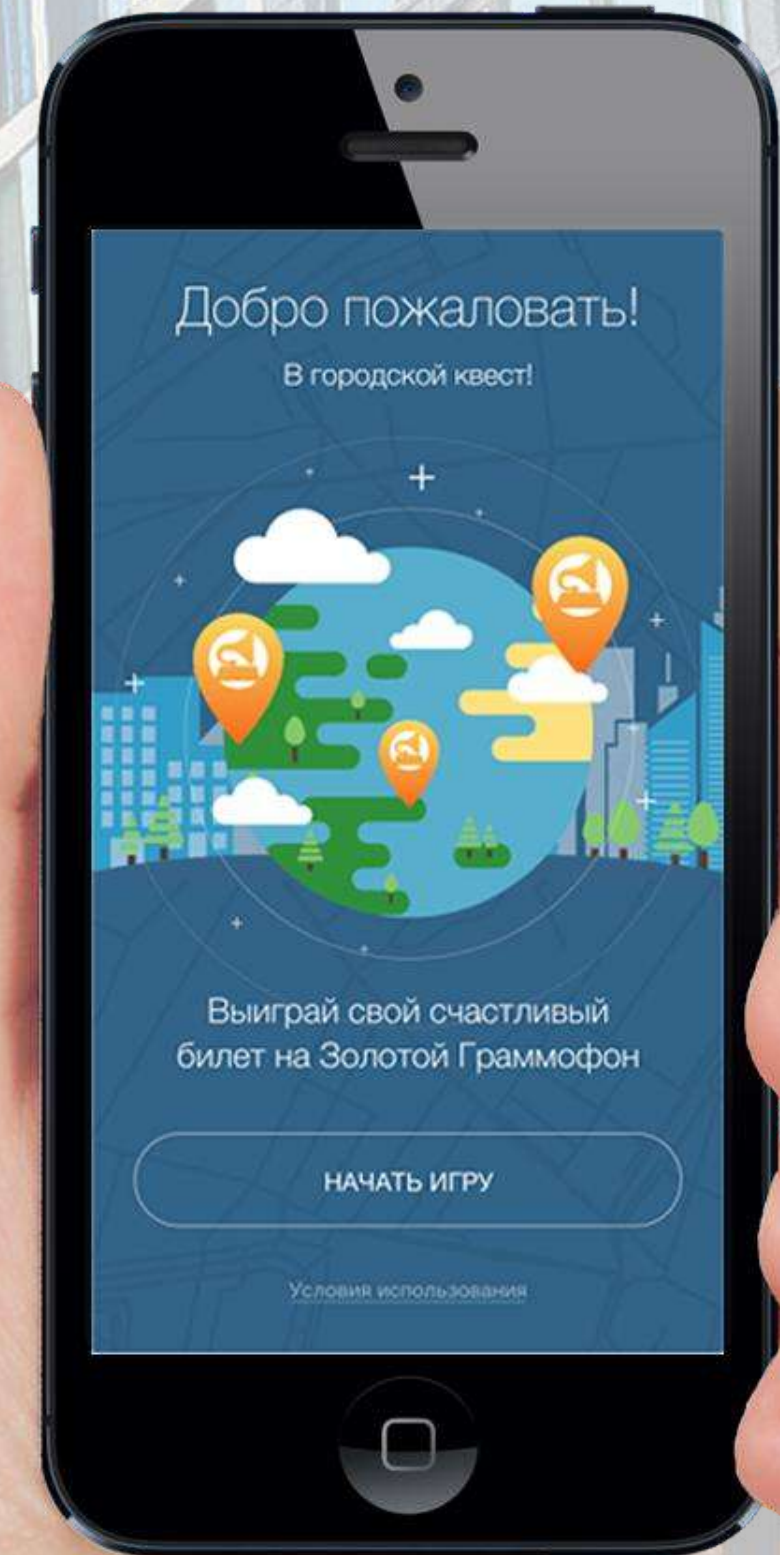


ГОРОДСКОЙ КВЕСТС ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТЬЮ

РОКÉМОН GO ПОДОБНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Многопользовательское приложение на базе технологий геолокации дополненной реальности для организации массовых мероприятий, маркетинговых акций и квестов в реальности.

Пользователи, перемещаясь по городу, собирают бонусы, находящиеся в определенных локациях, выполняя задания или играя в игру в дополненной реальности.



ШОУРУМ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

ВИРТУАЛЬНЫЙ ОФИС ПРОДАЖ

Мобильное приложение для Организации демонстрационной зоны номенклатуры продукции в любом месте с полным погружением пользователя в виртуальную среду и круговым обзором.

Пользователь попадает в виртуальное пространство, где может детально рассмотреть всю предлагаемую продукцию, перемещать и поворачивать объекты, выбирать цвет, фактуру, модель и материал.

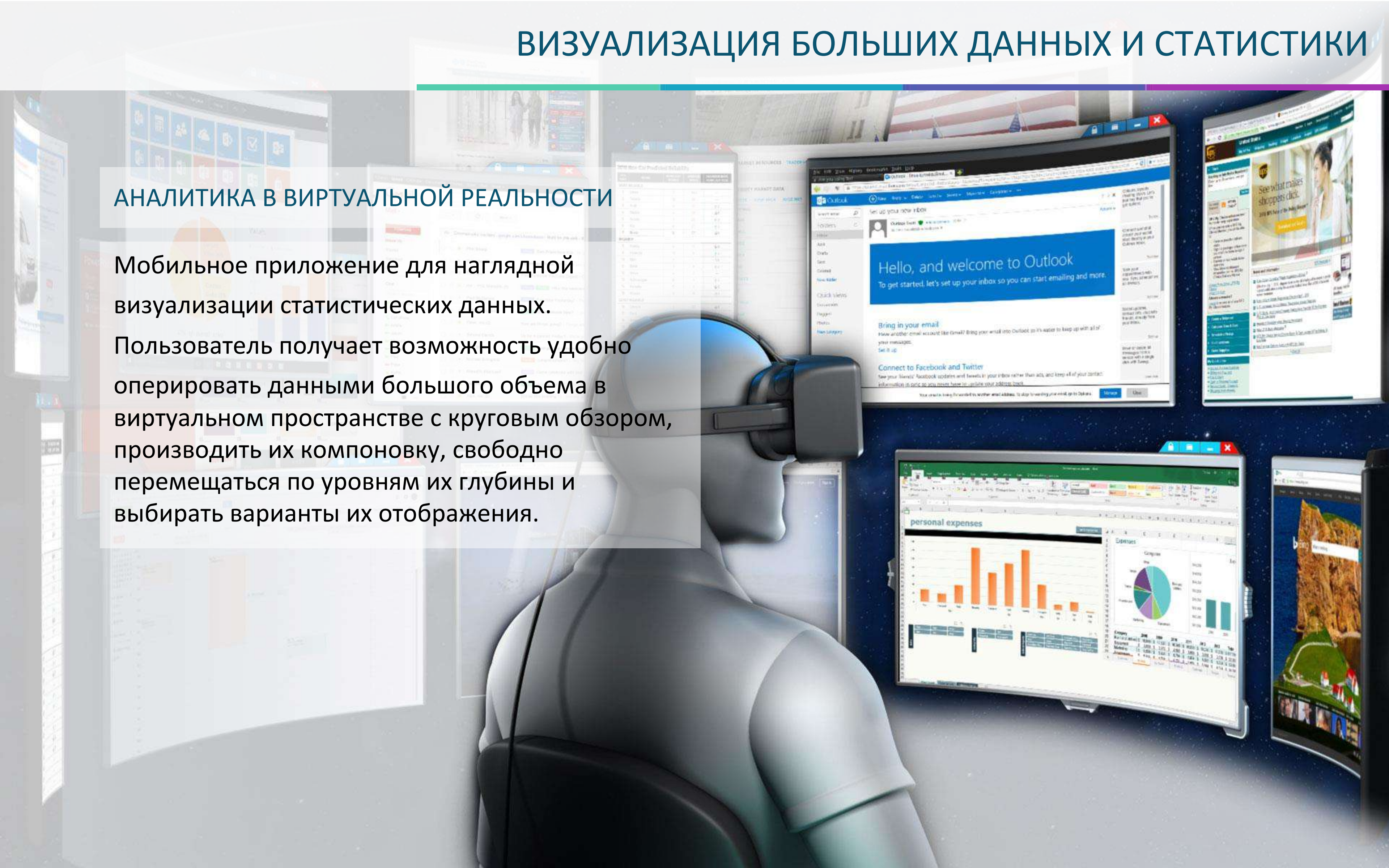


ВИЗУАЛИЗАЦИЯ БОЛЬШИХ ДАННЫХ И СТАТИСТИКИ

АНАЛИТИКА В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Мобильное приложение для наглядной визуализации статистических данных.

Пользователь получает возможность удобно оперировать данными большого объема в виртуальном пространстве с круговым обзором, производить их компоновку, свободно перемещаться по уровням их глубины и выбирать варианты их отображения.



ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ ПРОЦЕССОВ

Интерактивная демонстрация высокотехнологичных производственных процессов в виртуальной реальности.

Пользователь попадает в виртуальное пространство предприятия и может совершить по нему виртуальную экскурсию.

В демонстрации используются анимированные 3D-модели станков и производственных линий, встроенные видео и аудио материалы.

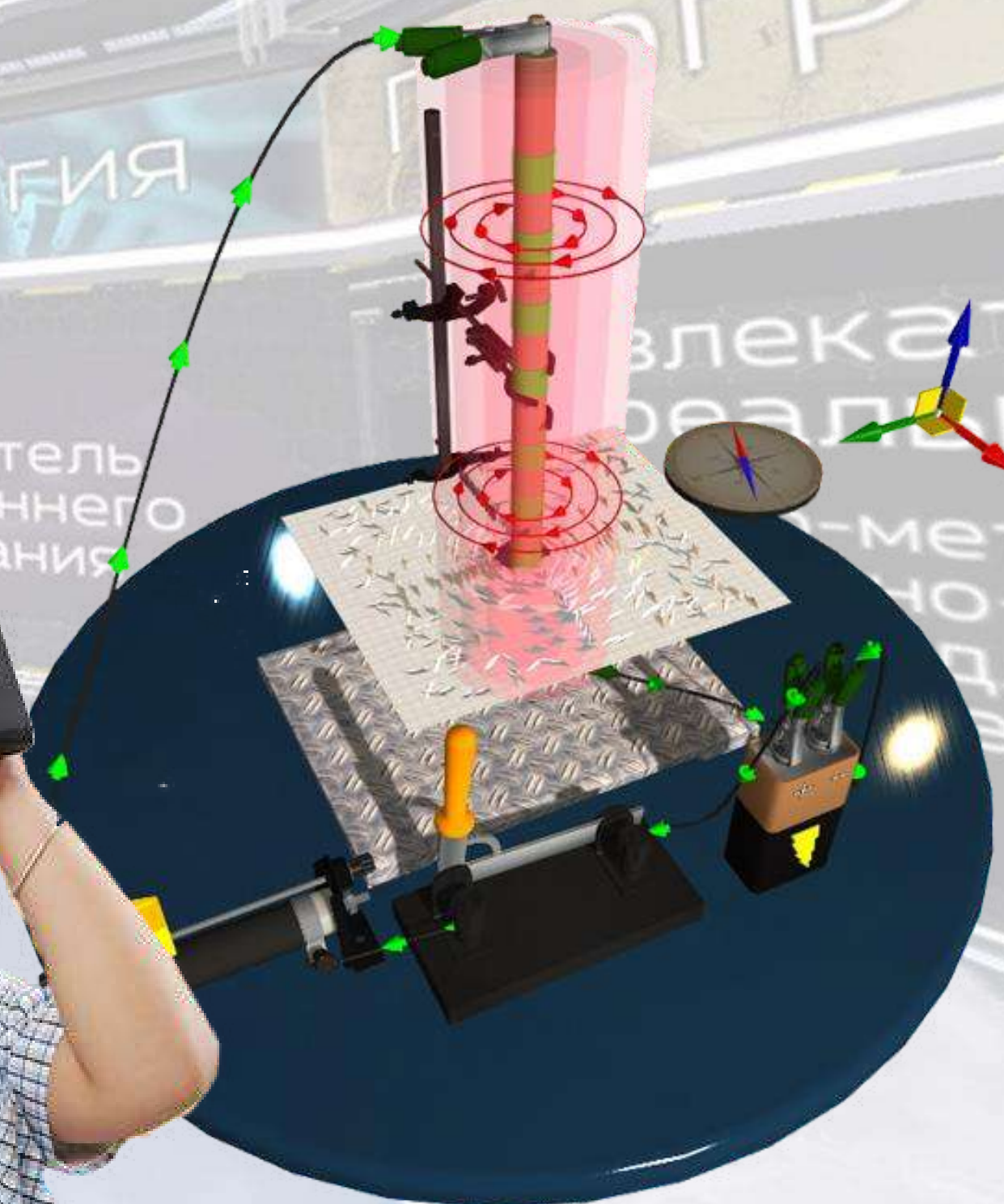


ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ В ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ

ЭЛЕКТРОННЫЙ УЧЕБНИК БУДУЩЕГО

мобильное приложение для VR-устройств, позволяющее просматривать трехмерный образовательный контент и выполнять практические учебные задания в виртуальной реальности.

Вовлечение в учебный процесс, простота восприятия, наглядность, круговой обзор, полное погружение, управление процессом обучения, взаимодействие пользователей, предустановленный набор образовательных материалов.



Степень усвоения материала при обучении



ВИРТУАЛЬНЫЙ ТУРИЗМ

Удаленные экскурсии по туристическим объектам и достопримечательностям с возможностью их подробного осмотра, облёта и кругового обзора, как внутри, так и снаружи. Возможность размещения в 3D-презентации дополнительных объектов и информации, не существующих в реальном мире.



ВИДЕО С КРУГОВЫМ ОБЗОРОМ

Изготовление 3D-видеороликов и фотопанорам в формате 360°.

Возможность просмотра видео в виртуальной реальности с полным погружением и круговым обзором.

Интеграция 3D-видео на сайт, публикация на YouTube и в социальных сетях.



НОВЫЕ ОЩУЩЕНИЯ В VR

Игровые приложения для устройств виртуальной реальности с полным погружением в игровой процесс.

Новые реальные впечатления в нереальном мире, оригинальная атмосфера, простое управление взглядом, взаимодействие с другими игроками, высокое качество 3D-картинки, визуальные и звуковые эффекты.



Опыт команды ARTel Studio:

Костяк команды состоит из опытных работников IT-индустрии с многолетним опытом таких как:

- Валентин Гурский, Project Manager IT-проектов, опыт работы в интернет проектах с 2011 года, в том числе и в международных
- Людмила Лупина - экономист IT-проектов, опыт работы с 2005 года
- Дмитрий Галкин - ведущий програмист, опыт работы с платформой Unreal Engin с 2015 года
- Алексей Бунин- ведущий 3D-моделлер, опыт работы с 2016 года.

Как видно из основного состава команды технические риски работы с проектами данного направления сведены к минимуму.

ARTel Studio